

Punti dalle conversazioni

Angela: Shopping, viaggi, musica

Ajay: Scienza, sport, lavoro, musica

Ida: Musica, viaggi, sport

Olivia: Shopping, scienza, musica

Ajay: Musica, lavoro, sport, scienza

Lara: Libri, lavoro, fotografia

Grace: Viaggi, soldi, fotografia

Izumi: Lavoro, libri, scienza

Bella: Soldi, viaggi, Shopping

Jack: Soldi, lavoro, sport

Vai all'appuntamento con Angela: scegli chiacchiere casuali prima di Parlare con Everitt per ottenere il massimo delle conversazioni.

Rifiuta di andare all'appuntamento: Incontra Alice. Psicologia I porta ad Andare nel suo appartamento. Alice ti chiamerà di nuovo se andrai in camera da letto dopo le 21 dopo Martedì. Rifiutare la chiamata porterà alla scena della vasca da bagno con Angela, accettare porterà a continuare e parlare con Alice.

La promozione può essere raggiunta dopo le stat di lavoro livello 2. Scegliere + paura quando il team si congratulerà ti permetterà di palpare Izumi X2 + palpare Grace X2 (una volta la mattina e una volta quando sarete da soli al tramonto)

Ingegneria porterà alla scena di Izumi nell'ufficio che ti permette di ricevere il minimo di punti relazione per parlare del passato presente e futuro con lei.

Biologia porterà alla scena in palestra con Ida il Mercoledì.

Requisito per palpare Angela: 40 punti relazione con lei

Requisito per Passato/Presente/Futuro di Angela: 20 punti relazione

I soldi sono pochi in questo aggiornamento e i guadagni dagli investimenti sono una percentuale dei tuoi \$\$\$ correnti. Quindi meno soldi hai meno ne guadagnerai, quindi spendi saggiamente.

Ricerca per massimizzare l'efficienza del numero di scene che potrai vedere. (Le Micro-tecamere dovranno essere pronte e installate intorno alla casa prima di Finanza II oppure otterrai delle scene in meno.)

Approccio bilanciato:

Psicologia I

Finanza I

Ingegneria I

Occhiali potenziati per Computer

Micro-tecamere

Finanza II

Psicologia II

Biologia I

Approccio per Soldi:

Finanza I

Ingegneria I

Micro-tecamere

Finanza II

Psicologia I

Psicologia II

Biologia I

Occhiali potenziati per Computer

Casa:

Il gioco comincia Sabato mattina... La notte Ajay ti chiamerà e andrai al bar con Izumi e Grace

Usa il negozio sul tuo cellulare per comprare mobili per la camera degli ospiti. (Arriveranno in un paio di giorni.)

Angela parlerà con te dei mobili quando arriveranno e potrai offrirti di pagare il biglietto aereo di Bailey, farlo migliorerà la REL con Angela e Bailey arriverà prima.

Dopo che Bailey arriverà potrai parlare al mattino, al tramonto e la notte per farti un'idea di cosa succede e potrai intrufolarti nella sua stanza di notte quando tutti dormono per spiarla.

4 giorni dopo l'arrivo di Bailey, vai nella stanza degli ospiti di notte e potrai ascoltare il litigio tra Bailey e Angela.

Dopo aver visto il litigio. Quando andrai a guardare la TV di notte qualche giorno dopo. Bailey la guarderà con te.

A questo punto dovresti avere le Micro-tecamere. Manda i progetti alla produzione dal menu del cellulare e installa le micro-tecamere intorno alla casa (Nessuno deve essere nella stanza per poterlo fare.) Noterai Sabato Bailey e Angela andare a nuotare. Usa quel tempo per installare la telecamera nella camera di Bailey.

Controlla il tuo computer quando Angela non è nel soggiorno periodicamente per vedere cosa hanno registrato le telecamere.

Dopo Psicologia I, se sei andato all'appuntamento con Angela otterrai la stessa scena con Alice ma dialoghi leggermente diversi e Alice non ti chiamerà una seconda volta.

Dopo Psicologia II, Alice ti chiamerà per andare a casa sua. Ti lascerà provare le tue nuove tecniche ipnotiche su di lei. SALVA GIOCO. Ci sono 2 diverse opzioni per questa scena. Potrai approfittare della situazione oppure no (entrambe contengono oscenità).

Ufficio:

Ora potrai uscire con Grace e Izumi e ottenere PAURA o REL qualunque cosa ti manchi. Izumi potrà essere massaggiata se hai più di 30 REL.

Dopo Ingegneria I fai la missione di Izumi. Poi continua con Occhiali potenziati per Computer. È raccomandabile farne un solo paio per lei in quanto sarà una delle ultime cose da fare per poter risparmiare soldi.

Finanza II farà sì che Lara verrà a trovarti per alcuni consigli da pro. Quando arriverà a casa tua assicurati di aver installato le Micro-tecamere prima di andare in bagno. Lei andrà in bagno e ...

Quando avrai tutti i talenti. Assicurati di cogliere l'occasione con GRACE/JACK. (L'ho resa quasi imperdibile questa volta.) Se non lo farai, vai sul negozio la notte e click su vendi finché le tendine in Ufficio di Jack saranno chiuse. Click sulla finestra dell'ufficio di Jack e ...

Parla con Grace riguardo GRACE/JACK quando tutti avranno lasciato l'ufficio REQUISITO: 30 REL. Grace ti racconterà la storia e ti verrà data una scelta (Oscenità) e l'altra che farà iniziare una nuova missione GRACE/JACK (non ancora implementata).

La scelta con le oscenità ti darà ancora 3 opzioni ognuna con nuove e differenti immagini. Salva Gioco e provale tutte.

Nota che i percorsi sono fluidi, che significa che potrai cambiare percorso da un certo punto finché vorrai. Fare azioni per Rel diminuirà la Paura e viceversa. Rel deve essere sempre maggiore della Paura o cambierà nel percorso paura e viceversa.

Contenuti incompatibili per singola partita (dovuto soprattutto a problemi di trama):

Ottenere Paura BJ (fellatio) di Izumi ti impedirà dal progredire con Rel BJ di Izumi, ma non il viceversa. Ottenere il Finale (non il primo) con scena di sesso Paura con Grace impedirà scena di sesso Rel con Grace e viceversa.

Promozione:

Con lavoro livello 3, lavora come al solito e sarai interrotto da Bella per andare da Jack.

Jack ti darà una promozione e ti dirà anche di promuovere o Izumi o Grace per il tuo vecchio lavoro.

Installa micro telecamere nel tuo ufficio. Chiama Izumi e Grace per fargli sapere cosa succede. Il giorno dopo vai nella stanza delle Analisi al tramonto e vedrai un'interazione tra Izumi e Grace. Installa le micro telecamere in tutto l'ufficio di notte.

Percorso Izumi REL.

Fai entrare Izumi il giorno dopo. Seleziona + Rel opzioni finché il tuo REL sarà più alto della tua paura. Poi toccala.

Potrai scegliere di darle la terapia e ipnotizzarla, ma funzionerà solo se Rel è al di sopra della paura. Ci sono un paio di opzioni qui. Scegli quella che ti piace. Alcune cose non possono essere eseguite se non hai Psicologia lvl 3

Quando REL è sopra 50 chiamala nel tuo ufficio e chiedile un appuntamento. Vai all'appuntamento. Avrai l'opzione di sbirciare la cameriera. Se lo farai Izumi diventerà gelosa. Ti chiederà chi merita di più il lavoro. Se risponderai lei ti si siederà addosso che condurrà ad una scena, ma se farai questo e non sceglierai lei per il lavoro lei si arrabbierà e perderai tutti i Punti Relazione.

Dopo essere uscito per l'appuntamento chiamala nel tuo ufficio e si siederà su di te durante la valutazione. Interagisci come vuoi qui.

Dopo questo e REL è sopra 70

Izumi verrà nel tuo ufficio e otterrai una scena

Percorso Paura Izumi:

Chiamala + opzioni Paura finché la tua paura non sarà più alta della tua Rel. Toccala.

Quando Paura sarà sopra 50 si siederà su di te durante la valutazione. Qui ci saranno interazioni basate sulla paura.

Dopo questo. Vedrai una scena con Izumi nel tuo ufficio a curiosare di notte se controllerai le micro telecamere.

Chiamala e affrontala su questo e porterà a una scena basata sulla paura

Percorso Grace REL:

È raccomandabile farti aiutare da Grace alla missione di Jack. Se lo fai avrai una scena dalla micro telecamera dove Jack e un altro ragazzo stanno parlando di insider trading. Vai a dirlo a Grace. Scegli di mettere soldi nel trading con Grace. Qualche giorno dopo avrai i tuoi soldi e anche più indietro. Vai a parlarne con Grace. Poi incontrala al tramonto quando l'ufficio è vuoto per avere una scena con Grace.

Puoi ipnotizzarla se la tua Rel è più alto della Paura che dovrebbe essere così per questo percorso.

Vai al dipartimento degli Analytics durante il giorno e vedrai un'interazione tra Bella e Grace.

Non palpeggiarla durante la valutazione oppure avrai un incremento dei Rel e Paura. Oppure fallo comunque e subiscine le conseguenze.

Quando Rel è 80+ lei verrà nel tuo ufficio a stuzzicarti. Se le prometti il lavoro porterà a una scena. Se non lo farai se ne andrà. Non dovrai arrenderti dandole il lavoro, ma se non lo farai lei tornerà più tardi e ne discuterete e perderai tutti i punti Rel e sarà arrabbiata con te.

Percorso Paura Grace:

Chiamala + opzioni paura finché non sarà più alta di Rel.

Palpeggiarla durante la valutazione.

Continua a farlo finché la Paura non sarà sopra 50 e otterrai una scena dalla micro telecamera dove Grace va da Jack per chiedere aiuto. Dovrai aver completato la missione di Grace del precedente aggiornamento per attivarla.

Chiamala e discuti con lei, porterà ad una scena.

La prossima volta che la chiamerai si scuserà e ti chiederà di prometterle di darle il lavoro e in cambio avrai una scena con lei.

Molte opzioni qui, scegli quello che vuoi.

Ora di decisione:

Dopo aver fatto la scelta che vuoi vai a comunicarla a Jack. (Non farlo troppo presto perché bloccherà dei contenuti, a meno che non ti interessa per nulla la trama di questa patch.)

Promozione 4:

Parla a Jack riguardo all'assumere una segretaria. Parla a Bailey al mattino.

Alice:

L'appartamento di Alice è sbloccato dopo Psicologia II dall'ultima patch. Vai al suo appartamento e passa del tempo con lei finché Rel non è sopra 70 il che ti farà avere una scena. Vai nel suo bango e installa una micro telecamera lì per ottenere una scena dal bagno.

Emily:

Guarda tv. Vedrai una notizia riguardo Emily. Scegliere di aiutarla o immagina che qualcuno la perquisisca corporalmente o fai entrambe le cose. Se scegli di immaginare avrai una scena con un sogno con Grace e un poliziotto.

Per aiutarla vai nell'ufficio dell'avvocato e parla all'avvocato. Pagale la parcella. Qualche giorno dopo l'avvocato ti chiamerà per andare nel suo ufficio. Vai qualche tempo dopo e ti presenterà a Emily. Emily ti ringrazierà e ti chiederà di andare nella sua camera d'hotel. Andarci porterà a una scena.

Bailey:

Scena dello spionaggio notturno leggermente diversa.

Angela:

Aggiunte 3 scene BJ, 1 per ogni camera. (Rihiesto 60 Rel)

Bella:

Scena Micro Telecamera con Jack

Per favore prova almeno 2 diversi percorsi o potresti pensare che i contenuti siano pochi.

C'è un nuovo posto sulla mappa, è il garage. Andandoci lo troverai vuoto. Vai al negozio dal menu del cellulare e compra una Lamborghini. È raccomandabile comprarla presto oppure perderai alcune conversazioni.

UFFICIO:

IZUMI (Rel) Rel più alto della Paura:

1. Promuovi Izumi parlando con Jack.
2. Vai a parlare con Izumi
3. Dopo lavoro Grace e Izumi ti aspetteranno in ufficio.
4. Vai al ristorante con loro.
5. Vai all'appuntamento con Izumi, attraverso il menu conversazioni di Izumi nella stanza degli Analytics.
6. Vai a casa con lei.
7. Come preferisci, porterà a una scena animata.
8. Durante la conferenza in programma masturbala mentre Grace guarda.

Izumi(Paura) Paura più alta di Rel:

1. Promuovi Izumi parlando con Jack.
2. Vai a parlare con Izumi (diverso dalla conversazione Rel)
3. Vai al ristorante con Izumi/Grace.
4. Valuta la missione per Izumi e seguila.
5. Vai nel tuo ufficio e di a Izumi di farti un pompino.
6. Vai agli Analytics e palpeggia Izumi
7. Chiama Izumi nel tuo ufficio e chiedile di non indossare intimo.
8. Vai alla conferenza settimanale.
9. Sabota Izumi
10. Vai in ufficio e chiedi ancora a Izumi di non indossare intimo.
11. Vai agli Analytics e palpeggia Izumi per una scena diversa.
12. Durante la conferenza palpeggia e masturbala mentre Grace guarda (Leggermente diversa dal percorso Rel)

Grace (Rel/Paura si fondono):

1. Vai agli Analytics e parla a Grace.
2. Vai al ristorante dopo il lavoro (diverso da quello di Izumi).
3. Segui Grace in bagno.
4. Trovare Grace porterà ad una scena animata.
5. Discussione con Grace e Izumi alla conferenza settimanale.
6. Grace entra nell'ufficio del personaggio principale
7. Se vedi Izumi andare al tuo computer (salta a 10)
8. Hackerà il PC di Izumi di notte con il talento Ingegneria II.
10. Invita sia Grace che Izumi nell'ufficio di Byron.
11. Scena animata.
12. Masturba Grace durante la conferenza mentre Izumi guarda

Bailey:

1. Assumi al lvl lavoro 4 parlando con JAcK

2. Bailey appare negli analytics.

3. Parla con Bailey.

Jack:

1. Jack ti farà conoscere la nuova sala conferenze al lvl lavoro 3.

2. Dopo aver hackerato il PC di Jack per la terza volta troverai qualcosa di interessante.

3. Vai a parlare con l'avvocato all'Ufficio degli avvocati.

Scene ufficio generali:

1. Hackera il PC di Izumi

2. Hackera il PC di

3. Hackera il PC di Jack x2 (1 ha bisogno di alcuni eventi per essere attivato)

4. Comprare una Lamborghini porta alla scena nel parcheggio con Bella.

Casa:

Angela: (Puoi farlo in qualsiasi ordine.)

1. Compra Lamborghini

2. Vai in garage per vederla.

3. Nel weekend fai a fare shopping con Angela e Olivia.

4. Scegli di spiare Angela o Olivia

5. Vai di nuovo a fare shopping con Angela nel weekend. (Comincia la missione Angela/Olivia)

6. Esci con Angela se hai una missione precedente con Angela andando nel menu conversazioni.

7. Fare sesso con Angela in camera da letto dal menu fisico.

Bailey:

1. Dopo aver dato a Bailey il lavoro, vai in bagno di notte.

2. Schierati con Bailey oppure Angela

3. Bailey comincerà ad essere in cucina ad aiutare Angela a cucinare il Lunedì, Mercoledì e Venerdì.

4. 2 interazioni nella cucina quando lei è lì. Ottieni i giusti livelli di rel/paura/lussuria.

5. Non andare a fare shopping con Angela in un weekend e Bailey sarà sul divano.

6. 3 opzioni qui. Non invitarla a fare shopping finché non avrai 20 lussuria dove ti lascerà toccarle le tette sul divano.

7. Con 20 lussuria invitarla a fare shopping porterà ad ottenere il più alto numero di immagini.

8. Spiala nel camerino.